读 配置文件

Resources/global 是Resource所有文件的目录

Resources/config配置文档 存json文本

Resources/fonts ui字体（包括新宋体等字体库）

Resources/image ui的png图片

Resources/tiledmap 瓦片地图 不用了解

Resources/plist plist资源 物品的png图片

初始存档，新建存档时把以下文件复制进存档

Resource/NewUerArchive游戏存档（包括每个地图存的东西等）

Resource/NewUsrConfig设置（包括语言选项等）

游戏启动时把游戏信息从硬盘读入内存或初始存档读入内存

游戏交互时在游戏信息（中更改）

睡觉时游戏信息内存到硬盘

硬盘中游戏信息路径

C:\Users\<username>\AppData\Local\FarmingGame

 **JSON**：用于存储和传输结构化数据。

 **PLIST**：用于描述图集，通常与 PNG 图像配合使用。

 **PNG**：用于存储图像资源，通常被 PLIST 文件引用。