读

Resources/global 是Resource所有文件的目录

Resources/config配置文档 存json文本

Resources/fonts ui字体（包括新宋体等字体库）

Resources/image ui的png图片

Resources/tiledmap 瓦片地图 不用了解

Resources/plist plist资源 物品的png图片

读，写

Resource/NewUerArchive游戏存档（包括每个地图存的东西等）

Resource/NewUsrConfig设置（包括语言选项等）

 **JSON**：用于存储和传输结构化数据。

 **PLIST**：用于描述图集，通常与 PNG 图像配合使用。

 **PNG**：用于存储图像资源，通常被 PLIST 文件引用。